

Programmation Assembleur
IF-IA – Semestre 3
Série2

Exercice 1

Ecrire un programme assembleur qui permet d'afficher le message suivant : « mon premier programme en assembleur ».

Indication : la fonction 09h de l'interruption 21h permet d'afficher une chaîne de caractères dont l'offset est placé dans le registre dx.

Exercice 2

Ecrire un programme assembleur qui permet d'afficher le deuxième élément d'un tableau de caractères.

Indication : la fonction 02h de l'interruption 21h permet d'afficher le caractère dont le code ascii est placé dans le registre dl.

Exercice 3

Ecrire le programme assembleur correspondant à l'algorithme suivant :

Si al == bl

Alors écrire « registres égaux »

Sinon écrire « registres différents » Fsi

On suppose initialement que chaque registre contient initialement un caractère.

Exercice 4

Ecrire un programme assembleur qui permet d'échanger et d'afficher le contenu des registres al et bl.

Exercice 5

Écrire un programme assembleur qui permet de lire une chaîne de caractères en minuscule, la convertir en une chaîne de caractère en majuscule et de l'afficher.

Indication : la fonction 0ah de l'interruption 21 permet de lire une chaîne de caractères, l'offset de la chaîne lue est placé dans le registre dx.

Exercice 6

Écrire un programme assembleur qui permet de lire et d'afficher des caractères tant que le caractère lu est différent de '\$'.

Indication : la fonction 01h de l'interruption 21h permet de lire et d'afficher la touche tapée au clavier, le code ascii du caractère lu est dans le registre al.